Que site é esse?

O Amazônia Lúdica Interativa é um projeto desenvolvido pelo curso de Engenharia Florestal da Universidade Federal do Amazonas. Encontra-se institucionalizado pelo Programa Institucional de Bolsas de Iniciação em Desenvolvimento Tecnológico e Inovação (PIBITI), programa coordenado pela Pró-Reitoria de Inovação Tecnológica (PROTEC/UFAM). Constitui-se de um repositório digital sobre a Amazônia, direcionado à crianças, com a proposta de auxiliar pais, alunos e professores a construir uma abordagem rica, multidisciplinar, interativa, multimídia e, ao mesmo tempo, técnica e educativa.

A elaboração dos conteúdos utiliza fortemente os recursos de Inteligência Artificial (IA), bem como a expertise acumulada em mais de três décadas do curso de Engenharia Florestal da Universidade Federal do Amazonas. O conteúdo é composto por textos, imagens, vídeos, músicas e games com temática amazônica. Espera-se que este projeto resulte em um ambiente virtual educativo, com informações precisas e linguagem adequada ao público-alvo, contemplando temas como ecologia, fauna, flora, gastronomia regional, povos originários, geografia e história, tudo dentro de uma interface amigável, contemporânea e intuitiva.

Reúne, em um espaço interativo, recursos complementares à educação, tentando preencher uma lacuna de conhecimento voltada
para a região amazônica e, mais que isso, produzido por pessoas da região, utilizando, como motor, os mais recentes recursos tecnológicos de inteligência artificial.

Coordenação: Prof. Dr. Francisco Tarcísio Moraes Mady, Departamento de Ciências Florestais/UFAM

Discente responsável: Adrya Alexya Souza Goes

Colaborador: João Victor Barros Wezen, analista de TI.